

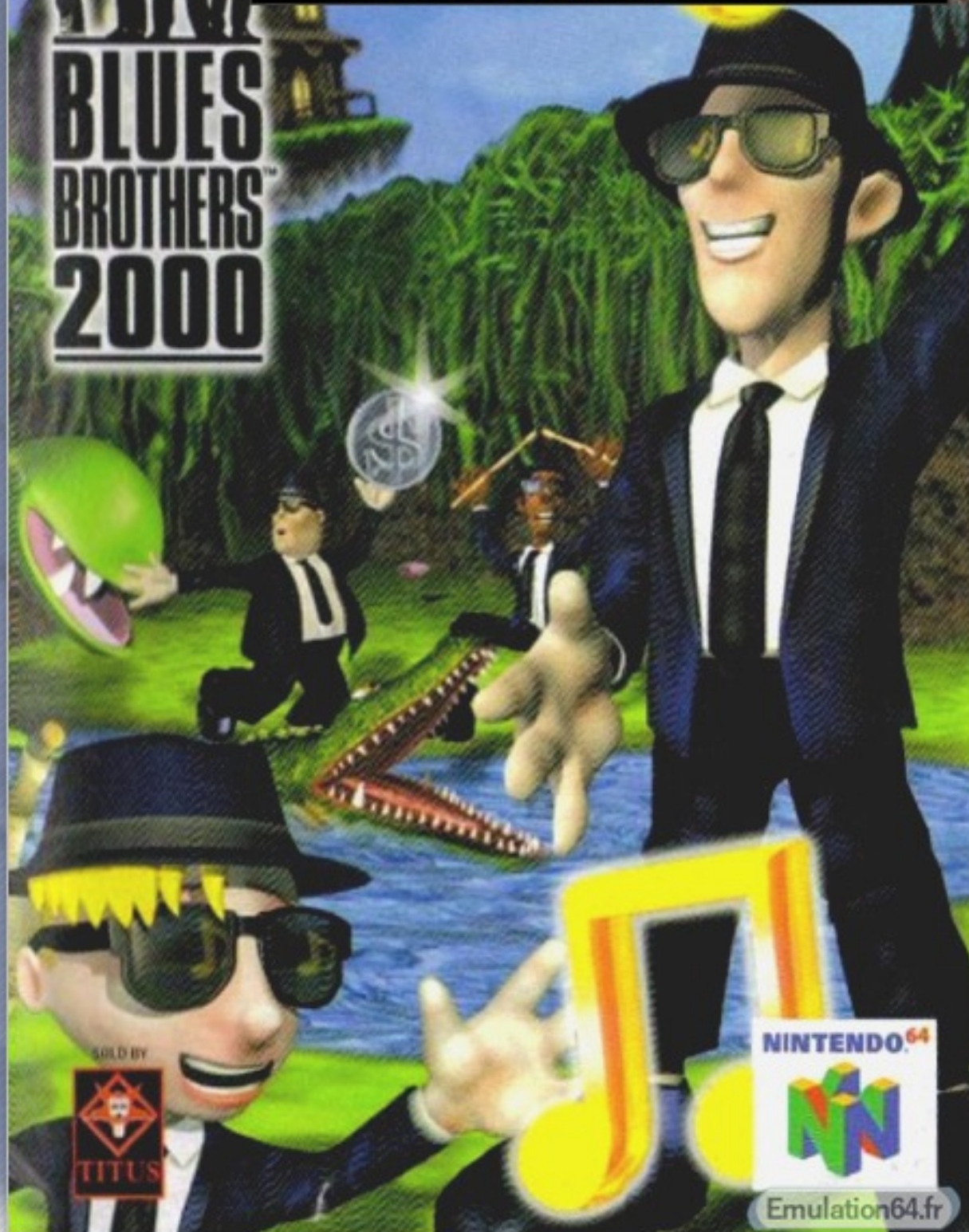
NUS-NBPE-USA

INSTRUCTION BOOKLET

<http://www.emulation64.fr>

Traduit en Français par BFrancois

**BLUES
BROTHERS™
2000**



SOLD BY



NINTENDO 64



Emulation64.fr

TABLE DES MATIERES

LA MANETTE N64	3
LES COMMANDES	5
L'HISTOIRE	6
COMMENCER A JOUER	7
LES MONDES	8
LES PERSONNAGES	9
LES PAS DE DANSE	10
LE MODE MULTI-JOUEUR	11
LES COMMANDES AVANCEES	12
LES INFORMATIONS AFFICHEES A L'ECRAN	13
LE MENU PAUSE	14
LES OBJETS A RECUPERER	15

LA MANETTE N64

Le Stick Analogique

La manette Nintendo 64 a un stick qui utilise un système analogique qui lit les angles et la direction de ses mouvements.

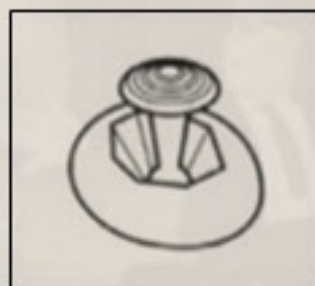
Cela permet un contrôle plus précis qui n'est pas possible avec la croix directionnelle.

Lorsque vous allumez la console, ne touchez pas au stick analogique et laissez-le dans sa position neutre.



Si vous orientez le stick analogique vers une direction lorsque vous allumez la console, cette position sera considérée comme neutre. Cela causera des problèmes de direction dans le jeu.

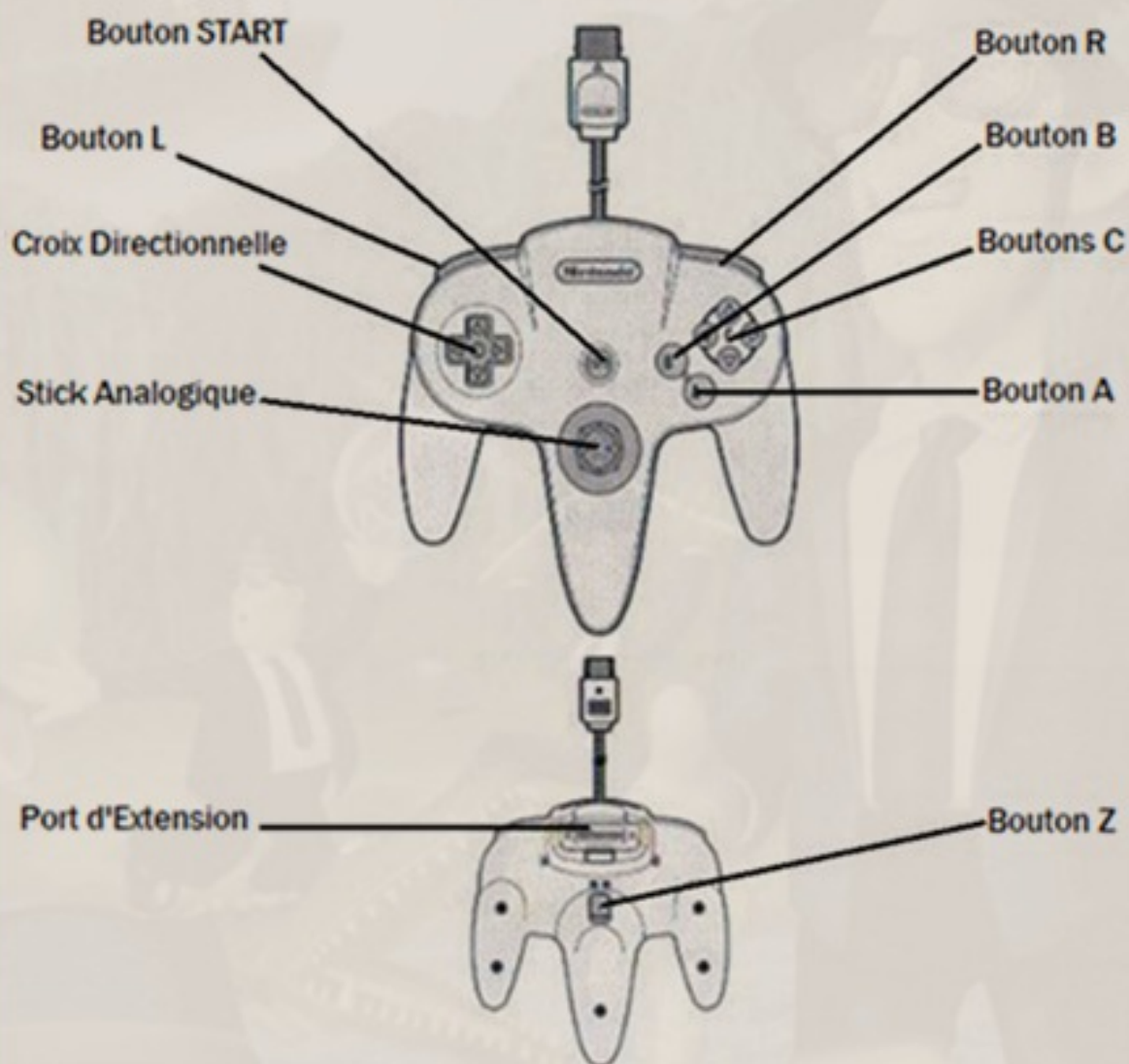
Pour réinitialiser la position neutre du stick analogique une fois le jeu lancé, appuyez sur le bouton Start tout en maintenant les boutons L et R enfoncés.



Le stick analogique est un instrument de précision, faites en sorte de ne pas y renverser de liquide ou d'y placer des objets étrangers.

LA MANETTE N64

La Manette



LES COMMANDES

Contrôler Elwood

Elwood possède une multitude de mouvements !
Voici les mouvements de base :

- Bouton A : Sauter
- Bouton B : Coup de poing
- Boutons B, B : Double coup de poing
- Boutons B, B, B : Coup de pied
- Bouton R : Ramper
- Bouton L : Salto arrière
- Bouton Z : Glisser
- Boutons A + Z : Butt Bounce
- Boutons Z + B : Head Spin
- Boutons Z + R : Lancer le chapeau

Contrôler la Caméra

Utilisez les Boutons C pour contrôler la caméra :

- Bouton C-Haut :

Vous permettra de voir à travers les yeux d'Elwood.
Déplacez le stick de contrôle pour regarder autour de vous.
Appuyez à nouveau sur le bouton pour revenir à la vue normale.

- Bouton C-Droite/Gauche :

Vous permettra de déplacer la caméra autour d'Elwood.

- Bouton C-Bas :

Vous permettra de changer la distance de la caméra (3 positions possibles).

L'HISTOIRE

C'est le matin et vous vous préparez à faire vos premiers pas vers la liberté.

Après 6 ans de prison, votre costume est un peu plus poussiéreux que dans vos souvenirs.

Vous redressez votre cravate, ajustez votre chapeau et enfiler vos lunettes de soleil.

Elwood doit accomplir une mission : Retrouver tous les membres de son groupe.

Collectez suffisamment de notes pour apprendre chaque chanson du répertoire.

Plus vous apprenez de chansons, plus vous découvrez de secrets et plus le groupe s'améliore.

Parcourez les rues de la ville, traversez les égouts, Collectez le plus d'argent possible...

Le tout pour mener à bien votre mission : Retrouver le Groupe !

COMMENCER A JOUER



Insérez la cartouche du Jeu Blues Brothers 2000 dans votre console N64 et allumez-la.

Veuillez à ne pas toucher le Stick Analogique de votre manette pendant cette opération.

Appuyez ensuite sur le Bouton Star pour Commencer à jouer.

Le menu Principal vous propose 2 options : le Mode Histoire et le Mode Multi-Joueur.

Utilisez le Stick de votre manette pour sélectionner le mode souhaité, puis appuyez sur le Bouton Start pour valider.

Le Mode Histoire vous permet de débiter une nouvelle aventure en Mode Solo, ou de charger une partie précédemment sauvegardée.

Après avoir appuyé sur le Bouton Start, vous pourrez sélectionner le slot de sauvegarde que vous souhaitez utiliser.

Au début du jeu, vous pourrez faire défiler les 4 mondes du jeu, mais ne seront accessibles que les mondes que vous aurez terminés.

Lorsque vous choisirez un monde, le nombre de notes et d'instruments récupérés s'affiche à l'écran.

LES MONDES

Elwood Blues est de retour avec une mission : réunir le groupe. Malheureusement, pour secourir vos Blues Brothers et réunir le groupe, il vous faudra tout le rythme et le blues dont vous disposez !

Joliet Prison



Faites attention aux gardiens de prison et aux autres détenus pendant que vous explorez les lieux et tentez de trouver le chemin de la sortie.

Chicago



Après avoir quitté la prison, fouillez les ruelles, les parcs et les égouts pour sauver Mighty Mac des gangsters russes. Méfiez-vous des flics et attention aux habitants qui errent dans cette ville.

The Graveyard



Dans le cimetière et recherchez les notes cachées, et sauvez Buster des griffes du hideux Evil Tree !

The Swamp



Elwood et le groupe se dirigent vers le manoir de Queen Musset pour participer au concours Battle of the Bands. Attention car les marais sont un endroit dangereux.

LES PERSONNAGES

Les Membres du Groupe

Il y a trois membres du groupe à localiser : Buster, Mighty Mac et Cab. Pour les secourir, vous devez utiliser vos talents musicaux et toutes les capacités de vos Blues Brothers pour vaincre les boss qui les gardent ! Il ne faut pas abandonner ! Vous devez sauver les trois membres de votre groupe pour pouvoir participer au concours Battle of the Bands !

Les Ennemis... et les Amis

Gangsters russes, squelettes , créatures des marais, etc... Ce ne sont que quelques-uns des ennemis que vous rencontrerez dans votre recherche. Tous les ennemis ne peuvent pas être abattus d'un simple coup de poing, et certains sont tout simplement imbattables ! Tous les personnages ne sont pas là pour vous embêter : des créatures portant des lunettes de soleil vous donneront des informations utiles !

LES PAS DE DANSE



En mode Histoire et en mode MultiJoueur, vous devrez guider Elwood lors de series de pas de danse.

Utiliser la Croix Directionnelle ou le Stick Analogique et reproduisez le séquence affichée en haut de l'écran au moins trois fois de suite.

En Mode Histoire, dès que Elwood ratera un mouvement, son professeur lui demandera de réessayer jusqu'à ce qu'il y arrive.

La finale du concours Battle of the Bands se déroulera dans le manoirs de Queen Musset.

Pour gagner, vous devrez battre ses meilleurs danseurs en utilisant vos meilleurs mouvements !

LE MODE MULTI-JOUEUR



En Mode Multi-Joueurs, défiez un autre joueur et tentez d'obtenir le plus grand nombre de points.

Pour gagner un round, il vous faudra réussir les mouvements indiqués le plus rapidement.

A chaque fois que vous remporterez un round, vous obtiendrez un cœur.

Vous pouvez obtenir jusqu'à 5 cœurs.

Le vainqueur final sera le joueur qui aura obtenu le plus de cœurs.

LES COMMANDES AVANCEES

Sauter

Pour sauter plus haut, vous devrez rester appuyé plus longtemps sur le Bouton A.

Attaque rapide

En appuyant sur le Bouton Z et en le maintenant enfoncé tout en sautant, vous pourrez avoir un plus grand impact sur les ennemis. Cela vous permettra également d'activer des interrupteurs placés sur le sol.

Dive Roll

Courrez, sautez, et appuyez sur le Bouton B (sans le relâcher). Cette manipulation vous permettra de réaliser un Dive Roll dans les airs. Cela vous donnera un peu plus de distance.

Astuce

Cherchez des objets sur lesquels rebondir. Ils pourraient vous conduire à des endroits secrets !

LES INFORMATIONS AFFICHEES A L'ECRAN

Les Cœurs



Les cœurs s'affichent en haut à gauche de l'écran.

Un cœur vaut équivalent à un point de vie. A chaque fois que Elwood est blessé, des cœurs disparaissent.

Au fur et à mesure de votre progression, vous trouverez des cœurs de cristal.

Le rythme cardiaque de Elwood augmentera et vous pourrez encaisser plus de coups.

Argent et Vies



Les informations affichées en bas à droite de l'écran vous indiquent le montant en \$ de l'argent que vous avez collecté, ainsi que le nombre de vies qu'il vous reste.

Obtenir 100 \$ vous permet d'obtenir une vie supplémentaire.

LE MENU PAUSE



Le Menu Pause s'affichera après avoir appuyé sur le Bouton Start pendant une partie.

Reprendre le Jeu (Resume Game)

Vous permet de fermer le Menu et de reprendre le jeu.

Sauvegarder (Save Game)

Vous permet de sauvegarder le jeu dans le slot sélectionné au début du jeu en Mode Histoire.

Options

Vous permet de modifier le volume des la musique et des effets sonores.

Quitter le Niveau (Exit Level)

Permet de quitter le niveau en cours et de choisir un autre monde.

Quitter le Jeu (Quit Game)

Permet de quitter le jeu et de revenir au Menu Principal.

Les Notes de Musique

Les notes s'affichent sur une portée musicale.

Les notes colorées sont des notes qui ont été trouvées dans le monde dans lequel vous vous trouvez.

Les notes grisées sont les notes qui n'ont pas encore été trouvées.

LES OBJETS A RECUPERER

Les Cœurs



Les cœurs correspondent à votre santé et vous indiquent si vous pouvez encore encaisser beaucoup de coups avant de perdre une vie. Vous avez seulement 2 cœurs au début du jeu.

Les Cœurs en Cristal



En récupérant un cœur de cristal, vous pouvez résister à un coup supplémentaire. Cela permet d'augmenter votre santé. Attention, vous ne pouvez pas en avoir plus de 8.

Les Vie Supplémentaires



Au début du jeu, vous ne disposez que de 3 vies. Récupérez cet objet pour gagner une vie supplémentaire. Vous pouvez avoir jusqu'à 9 vies au total.

Les Pièces



Au fur et à mesure que vous explorez chacun des niveaux, vous gagnerez de l'argent en éliminant les ennemis, en détruisant des objets, et en trouvant des zones secrètes. Collectez 100 pièces pour obtenir une vie supplémentaire !

LES OBJETS A RECUPERER

Les Notes de Musique



Dans chacun des 4 mondes, vous pouvez apprendre une chanson en collectant les 10 notes cachées à travers les niveaux.

Vous ne pourrez pas quitter un monde sans avoir trouvé les dix notes !

Les Boîtes à Musique



De temps en temps, vous verrez des points d'interrogation flottants.

Lorsque vous les voyez, vous pouvez être sûr qu'il y a une boîte à musique à proximité !

Frappez la boîte à musique pour commencer la lecture de la chanson.

Pendant la durée de la chanson, les points d'interrogation se transformeront en bonus.

Les JukeBox



Lorsqu'il est touché, un juke-box agit comme un point de contrôle.

C'est à cet endroit que vous réapparaîtrez si vous perdez une de vos vies.

Lorsque vous avez perdu toutes vos vies et que le jeu est terminé, vous devez redémarrer le jeu à partir de votre dernière sauvegarde depuis un Controller Pak.

Les Trampolines



Utilisez-les pour sauter de plateformes en plateformes.

LES OBJETS A RECUPERER

Les Baskets Rouges Super Rapides



La note "Speed Sneaker" vous donnera des baskets rouges super rapides pendant un temps limité.

Les Chaussures bleues à Ressort



Une fois récupérées, vous pourrez effectuer des sauts avec des chaussures à ressort. Pendant un temps limité, vous pourrez sauter plus haut.

Invincibilité



Récupérez la note "Super Elwood" pour devenir invincible. De plus, la super force vous permettra de vaincre n'importe quel ennemi d'un seul coup de poing.

Les Disques d'Or



Les disques d'or sont dispersés tout au long du jeu. Marchez dessus pour recevoir des conseils utiles.

Remarque : Ecoutez bien les membres de votre groupe. Ils pourront vous donner des informations importantes sur les points faibles des boss ou sur des secrets...